

## Problemstellung 1

1. Die gesuchte lineare Funktion durch die Punkte  $(0, 1)$  und  $(1, 0)$  lautet

$$f(x) = -x + 1$$

im Intervall  $[0, 1]$ . Die Gleichungen für die Begrenzungslinien sind:

$$\Lambda(x) = \begin{cases} \pm(x+1) & \text{für } -1 \leq x < 0 \\ \pm(-x+1) & \text{für } 0 \leq x \leq 1 \end{cases}$$

2. Im 1. Quadranten hat das Quadrat eine Fläche von 1, die Kurve muss somit mit den Koordinatenachsen eine Fläche von 0,55 einschließen. Für die quadratische Funktion  $f(x) = ax^2 + bx + c$  sind folgende Bedingungen erforderlich: a)  $f(0) = 1 = c$  b)  $f(1) = 0 = a + b + 1$ ; weiters folgt aus  $f'(0) = 0$  die Gleichung  $b = 0$ , daraus folgt  $a = -1$  und schließlich liefert die Flächenbedingung  $\int_0^1 -1x^2 + 1dx = \frac{2}{3}$ , aber nicht den geforderten Wert 0,55. Eine quadratische Funktion ist demnach ungeeignet.

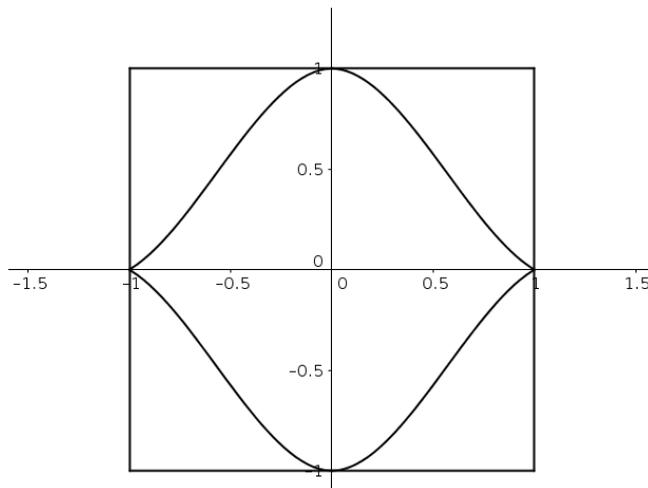
Für die kubische Funktion  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$  ergibt sich folgendes Gleichungssystem:

$$\begin{cases} f(0) = 1 \\ f(1) = 0 \\ f'(0) = 0 \\ \int_0^1 f(x)dx = 0,55 \end{cases} \quad \begin{cases} d = 1 \\ a + b + c + 1 = 0 \\ c = 0 \text{ (daraus folgt } b = -a - 1) \\ \int_0^1 ax^3 + (-a - 1)x^2 + 1dx = 0,55 \end{cases}$$

Aus der letzten Bedingung erhält man  $a = \frac{7}{5}$  und daraus die Funktion

$$f(x) = \frac{7}{5}x^3 - \frac{12}{5}x^2 + 1$$

Es bleibt zu zeigen, dass damit auch die Ausgangsbedingung c) erfüllt ist: bei  $x = 0$  ist der Funktionswert 1, bei  $x = 1$  hat  $f$  eine Nullstelle und in diesem Intervall ist die Funktion streng monoton fallend, da  $f'(x) = \frac{21}{5}x^2 - \frac{24}{5}x = \frac{3}{5}x(7x - 8)$  im offenen Intervall  $]0, 1[$  negativ ist.



3. a) Überprüfung der Bedingungen:

i.  $a_n(x) = 1 - x^n$ :

a)  $a_n(0) = 1 - 0^n = 1$

b)  $a_n(1) = 1 - 1^n = 1 - 1 = 0$

c) Zu zeigen ist  $0 < a_n(x) < 1$ :

Es gilt:

$$\begin{aligned} 0^n &< x^n < 1^n && (\text{für } 0 < x < 1) && | \cdot (-1) \\ 0 &> -x^n > -1^n && | + 1 \\ 1 &> 1 - x^n > 1 - 1^n = 0 \end{aligned}$$

ii.  $b_n(x) = (1 - x)^n$ :

a)  $b_n(0) = (1 - 0)^n = 1^n = 1$

b)  $b_n(1) = (1 - 1)^n = 0^n = 0$

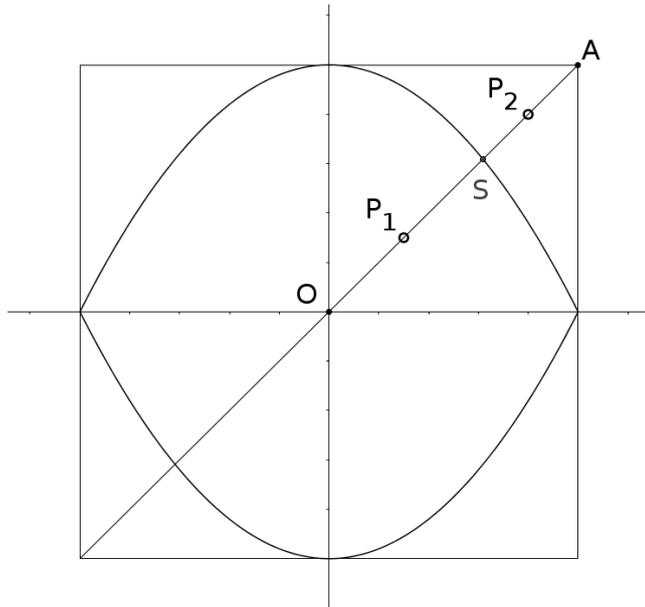
c) Es ist  $0 < b_n(x) < 1$ , weil  $1 - x$  in diesem Intervall zwischen 0 und 1 liegt und damit auch jede Potenz mit  $n \in \mathbb{N}$ .

b) Flächen:

i.  $A_n = 4 \cdot \int_0^1 (1 - x^n) dx = 4 \left[ x - \frac{1}{n+1} x^{n+1} \right]_0^1 = 4 - \frac{4}{n+1}$   
 $\lim_{n \rightarrow +\infty} A_n = 4$ . Die gesamte quadratische Fliese wird somit bemalt.

ii.  $B_n = 4 \cdot \int_0^1 (1 - x)^n dx = 4 \left[ -\frac{1}{n+1} (1 - x)^{n+1} \right]_0^1 = 0 - \left( -\frac{4}{n+1} \right) = \frac{4}{n+1}$   
 $\lim_{n \rightarrow +\infty} B_n = 0$ . Die gesamte quadratische Fliese bleibt unbemalt.

4. a) In der Grafik sind zwei Beispieltropfen  $P_1$  und  $P_2$  auf der Diagonalen dargestellt. Während der Tropfen  $P_1$  in den bemalten Bereich fällt und somit keinen Schaden anrichtet, sind Fliesen mit Punkten wie  $P_2$  im Intervall  $\overline{SA}$  Ausschussware.



Der  $x$ -Wert von  $S$  ergibt sich als (positive) Lösung der Gleichung  $x = 1 - x^2$ :

$$x_S = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0,618 \text{ (Goldener Schnitt).}$$

Für die Wahrscheinlichkeit eines Ausschusses gilt (aus Symmetriegründen):

$$p = \frac{\overline{SA}}{\overline{OA}} \approx \frac{\sqrt{(1 - 0,618)^2 + (1 - 0,618)^2}}{\sqrt{2}} = \frac{0,54}{1,41} \approx 38,2\%.$$

Bei 5000 Fliesen erwartet man 20%, also 1000 Fliesen mit Tropfen und somit etwa 382 mangelhafte Fliesen.

- b) Für  $b_2$  gelten die gleichen Überlegungen, diesmal ist  $S \approx (0,382; 0,382)$  und damit  $p \approx 0,618$ . Es sind diesmal also etwa 618 Fliesen betroffen.

Insgesamt sind also  $382 + 618 = 1000$  Fliesen betroffen.

(Anmerkung: die Kurven  $a_2$  und  $b_2$  sind im 1. Quadranten symmetrisch bezüglich des Punktes  $(0,5; 0,5)$ . Auf Grund dieser Symmetrieeigenschaft könnte man obiges Ergebnis auch graphisch herleiten.)

## Problemstellung 2

1.  $f'_k(x) = -3x^2 + k$ .  $f'_k(0) = k$ .  $f'_k(1) = k - 3$ . Daraus ergibt sich die Tangente  $r_k$  im Punkt  $(0, 9)$ :  $y = kx + 9$  und die Tangente  $s_k$  im Punkt  $(1; 8 + k)$ :  $y = (k - 3)x + 11$ .

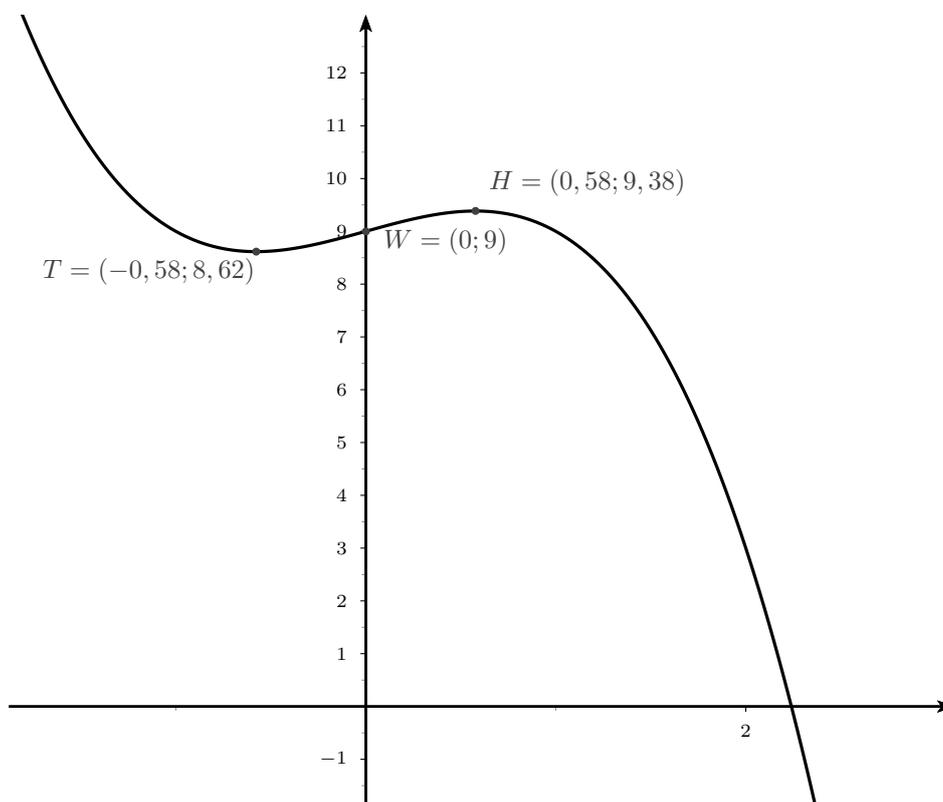
Der Schnittpunkt  $M$  der Tangenten:

$$\begin{aligned} kx + 9 &= (k-3)x + 11 \\ x &= \frac{2}{3} \end{aligned}$$

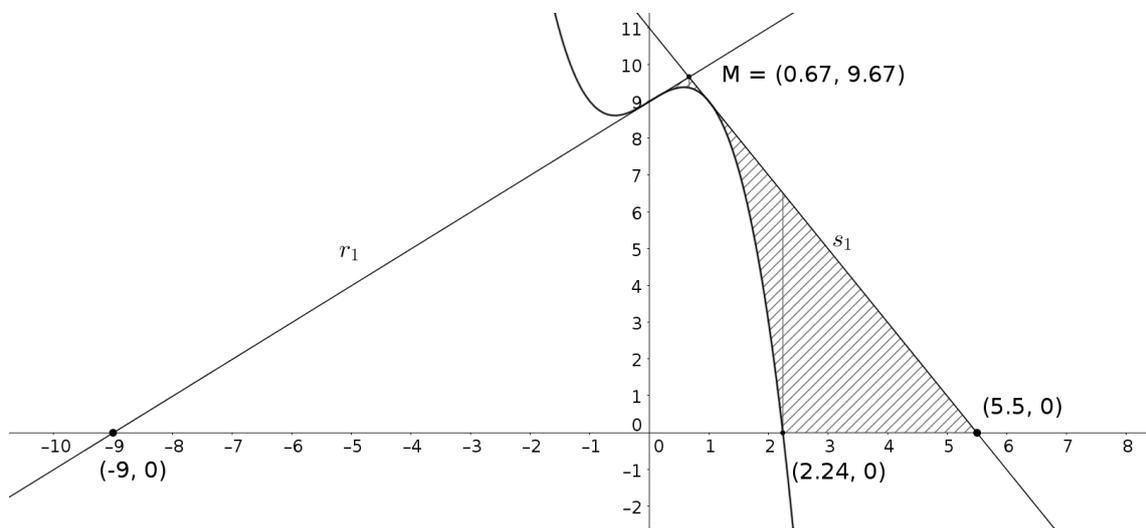
Dieses Ergebnis ist unabhängig von  $k$ .

2. Es ist  $M = \left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}k + 9\right)$ . Die Forderung  $y_M < 10$  führt auf die Ungleichung  $\frac{2}{3}k + 9 < 10$  und damit  $k < \frac{3}{2}$ . Der größte ganzzahlige Wert ist  $k = 1$ .

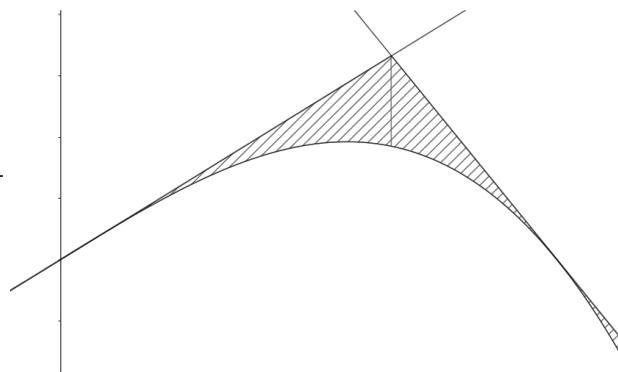
**Kurvendiskussion von  $f_1(x)$ :**  $f_1(x) = -x^3 + x + 9$  ist eine Polynomfunktion 3. Grades, überall definiert, stetig und differenzierbar und die Wertemenge ist  $W = \mathbb{R}$ . Sie hat genau eine Nullstelle bei  $x \approx 2,24$ , welche nur numerisch näherungsweise berechnet werden kann. Die Extremwerte lauten  $H = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}; 9,38\right)$ ,  $T = \left(-\frac{1}{\sqrt{3}}; 8,62\right)$  und der Wendepunkt liegt bei  $W = (0, 9)$ .



3. Die gesuchte Wahrscheinlichkeit ergibt sich aus dem Verhältnis der schraffierten Fläche  $A_1$  (siehe Abbildung) zur Fläche  $A_2$  des Bereichs  $T$ .



Der Bereich unter dem Punkt  $M$  ist hier nochmal vergrößert dargestellt:



$$A_1 = \int_0^{\frac{2}{3}} x + 9 - (-x^3 + x + 9) dx + \int_{\frac{2}{3}}^{2,24} -2x + 11 - (-x^3 + x + 9) dx + \frac{(5,5 - 2,24) \cdot (-2 \cdot 2,24 + 11)}{2}$$

$$\approx 0,049 + 2,53 + 10,63 = 13,21$$

$$A_2 = \frac{1}{2} \cdot \left( \frac{11}{2} + 9 \right) \cdot \frac{29}{3} = \frac{841}{12} \approx 70,08$$

Wahrscheinlichkeit:  $p = \frac{A_1}{A_2} \approx \frac{13,21}{70,08} = 18,85\%$

4. Die Ursprungsgerade durch  $N = (x_N, y_N)$  hat die Gleichung  $y_N = k \cdot x_N$ . Die Steigung der Normalen ist gleich dem negativen Kehrwert der Tangentensteigung und damit ist

$$y_N = -\frac{1}{f'(x_N)} \cdot x_N \text{ bzw. } f(x_N) \cdot f'(x_N) + x_N = 0.$$

Ist nun  $f$  eine beliebige Polynomfunktion von Grad  $n$ , so ist  $f'$  eine Polynomfunktion von Grad  $n - 1$  und folglich gilt für den Grad des Produktes  $f(x) \cdot f'(x)$ :  $n + n - 1 = 2n - 1$ .

Nach dem Hauptsatz der Algebra hat eine Polynomfunktion  $2n - 1$ . Grades maximal  $2n - 1$  Nullstellen.

### Frage 1

Es seien  $r$  der Zylinderradius und  $h$  die Zylinderhöhe und die entsprechenden Großbuchstaben der Radius bzw. die Höhe des Kegels (vgl. Skizze).

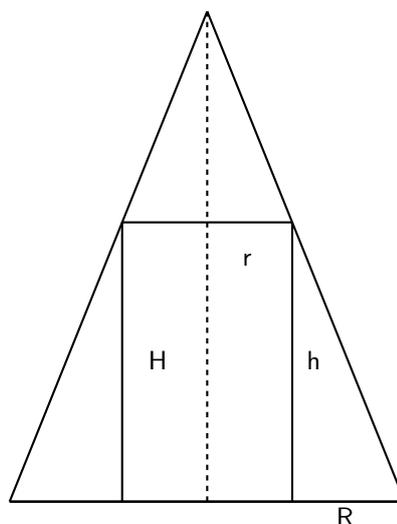
Zu zeigen:  $V_{\max} < \frac{1}{2} \frac{R^2 \pi \cdot H}{3}$ .

Aus der Ähnlichkeit erhält man  $\frac{R}{r} = \frac{H}{H-h}$  bzw.  $r = R \cdot \frac{H-h}{H}$ .

$$V_{\max} = r^2 \pi \cdot h = \frac{R^2}{H^2} (H-h)^2 \cdot \pi \cdot h = \frac{R^2 \pi}{H^2} (H^2 h - 2Hh^2 + h^3).$$

$$V'(h) = \frac{R^2 \pi}{H^2} (H^2 - 4Hh + 3h^2) = 0 \text{ mit der Lösung } h_1 = H \text{ und}$$

$$h_2 = \frac{H}{3}. \text{ Die erste Lösung führt auf ein minimales Volumen.}$$



Es ist  $V''(h) = \frac{R^2 \pi}{H^2} (-4H + 6h)$ , somit  $V''\left(\frac{H}{3}\right) = \frac{R^2 \pi}{H^2} (-4H + 6 \cdot \frac{H}{3}) = -\frac{2R^2 \pi}{H} < 0$  und damit das gesuchte Maximum.

$$V_{\max} = \frac{4}{9} R^2 \pi \cdot \frac{H}{3}.$$

$$\begin{aligned} V_{\max} &< \frac{1}{2} \frac{R^2 \pi \cdot H}{3} \\ \frac{4}{9} R^2 \pi \cdot \frac{H}{3} &< \frac{1}{2} R^2 \pi \cdot \frac{H}{3} \\ \frac{4}{9} &< \frac{1}{2} \end{aligned}$$

### Frage 2

Es sei  $p$  die Wahrscheinlichkeit eine 4 zu erhalten. Aus der Angabe ergibt sich die folgende Wahrscheinlichkeitsverteilung für die Zufallsvariable „Augenzahl“:

k	1	2	3	4
P(X=k)	8p	4p	2p	p

Da die Summe aller Wahrscheinlichkeiten immer 1 sein muss, gilt:  $8p + 4p + 2p + p = 1$ . Somit ist  $p = \frac{1}{15}$ .

Damit kann jetzt die Frage beantwortet werden:

$$P(1,1) + P(2,2) + P(3,3) + P(4,4) = \left(\frac{8}{15}\right)^2 + \left(\frac{4}{15}\right)^2 + \left(\frac{2}{15}\right)^2 + \left(\frac{1}{15}\right)^2 = \frac{17}{45} \approx 37,78\%.$$

### Frage 3

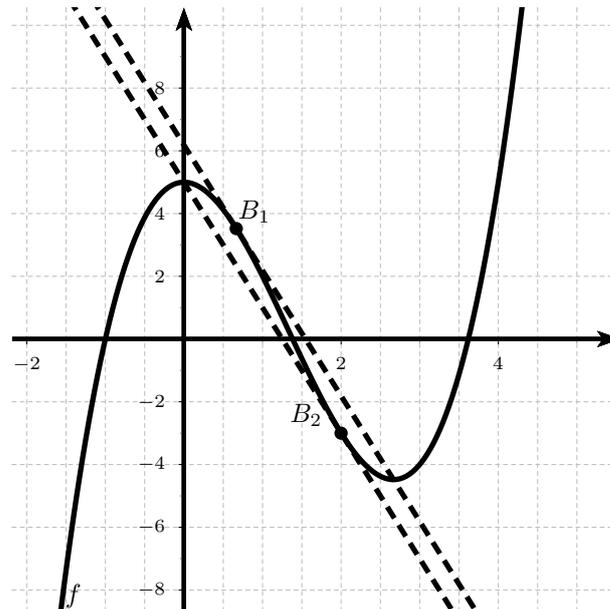
Für die Berührungspunkte der Tangente an die Funktion muss gelten, dass die 1. Ableitung mit der Tangentensteigung  $-4$  übereinstimmt, daraus folgt die Gleichung  $3x^2 - 8x = -4$  mit den Lösungen  $x_1 = \frac{2}{3}$  und  $x_2 = 2$ .

Eingesetzt in die Funktion ergeben sich 2 mögliche Berührungspunkte  $B_1 = \left(\frac{2}{3}, \frac{95}{27}\right)$  und  $B_2 = (2, -3)$ .

Setzt man diese Werte in die Tangentengleichung ein, so ergeben sich 2 mögliche Werte für  $k$ :

$$k_1 = \frac{167}{27} \quad \text{und} \quad k_2 = 5$$

Zur Veranschaulichung:



#### Frage 4

Die Terme  $e^{\sin(x)}$  und  $5 - \cos(x)$  sind jeweils beschränkt.

- Grenzwert für  $x \rightarrow +\infty$ :

Der Zähler geht gegen plus unendlich und der Nenner ist beschränkt, da  $e^{-x}$  gegen Null geht. Der gesuchte Grenzwert ist plus unendlich, da der Nenner immer positiv und ungleich Null ist.

- Grenzwert für  $x \rightarrow -\infty$ :

Es ist  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \frac{-\infty}{+\infty}$  und damit sind die Voraussetzungen für die Regel von de L'Hospital erfüllt:

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{3 - e^{\sin(x)} \cdot \cos(x)}{-e^{-x} + \sin(x)}$$

Das Ergebnis ist in diesem Fall Null, da der Zähler beschränkt ist und der Nenner gegen minus unendlich geht.

#### Frage 5

Es seien  $r$  der Kreisradius,  $a$  die Rechtecksbreite und entsprechend  $2r$  die Rechtecklänge.

Aus  $U = 2$  erhält man die Nebenbedingung  $\frac{2r\pi}{2} + 2a + 2r = 2$ , also  $a = \frac{2 - 2r - \pi r}{2}$ .

Für die zu maximierende Fläche ergibt sich:

$$\begin{aligned} F(r, a) &= \frac{r^2\pi}{2} + 2ar \\ F(r) &= \frac{r^2\pi}{2} + 2r \cdot \frac{2 - 2r - \pi r}{2} = \frac{1}{2} (4r - r^2\pi - 4r^2) \\ F'(r) &= 2 - r\pi - 4r = 0 \\ r &= \frac{2}{\pi + 4} \approx 0,28 \end{aligned}$$

Da  $F''(r) = -\pi - 4 < 0$  ist, handelt es sich um ein Maximum.

Für die Rechtecksbreite  $a$  erhält man  $a = \frac{2}{4 + \pi} \approx 0,28$ , also  $a = r$  und für die Rechteckslänge

$$2r = \frac{4}{4 + \pi} \approx 0,56.$$

### Frage 6

Gesucht ist der Mittelpunkt der Kugel  $M = (x_M, y_M, z_M)$  und der Kugelradius  $r = |\overline{MT}|$ , die Kugelgleichung lautet  $(x - x_M)^2 + (y - y_M)^2 + (z - z_M)^2 = r^2$ .

Gegeben ist die Gerade  $r$ . Diese Gerade wird mit der Geraden  $g$  durch  $M$  und  $T$  geschnitten. Da der Radius senkrecht zur gegebenen Ebene stehen muss, ergibt sich aus der Ebenengleichung direkt der Richtungsvektor der Geraden und damit eine mögliche Geradengleichung durch den Punkt  $T$  als Stützvektor für  $g$ :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Schneidet man nun  $r$  mit  $g$ , so ergibt sich der Schnittpunkt  $M$  aus dem Gleichungssystem  $-4 + 3s = t$ ,  $-1s = t$  und  $1 - 2s = t$ , man erhält  $s = 1$  und  $t = -1$  und daraus, indem man in eine der beiden Geraden einsetzt,  $M = (-1, -1, -1)$ .

Für den Radius:  $r = \sqrt{(-4 + 1)^2 + (0 + 1)^2 + (1 + 1)^2} = \sqrt{14}$

Somit ist die Gleichung der Kugeloberfläche:

$$(x + 1)^2 + (y + 1)^2 + (z + 1)^2 = 14$$

### Frage 7

$$\begin{aligned} \int_a^{a+1} (3x^2 + 3)dx &= 10 \\ [x^3 + 3x]_a^{a+1} &= 10 \\ (a + 1)^3 + 3(a + 1) - (a^3 + 3a) - 10 &= 0 \\ 3a^2 + 3a - 6 &= 0 \end{aligned}$$

Die quadratische Gleichung hat die Lösungen  $a_1 = -2$  und  $a_2 = 1$ .

### Frage 8

- Die Wahrscheinlichkeit bei genau 10 Spielen zu gewinnen ist binomialverteilt mit  $p = \frac{1}{2}$ :

$$\binom{10}{10} \left(\frac{1}{2}\right)^{10} \left(\frac{1}{2}\right)^0 = \frac{1}{1024}$$

- Man gewinnt nach genau 11 Spielen, wenn man von den ersten 10 genau 9 Mal gewinnt und auch das 11. Spiel gewinnt:

$$\binom{10}{9} \left(\frac{1}{2}\right)^9 \left(\frac{1}{2}\right)^1 \cdot \frac{1}{2} = \frac{5}{1024}$$

- Man gewinnt nach genau 12 Spielen, wenn man von den ersten 11 genau 9 Mal gewinnt und auch das 12. Spiel gewinnt:

$$\binom{11}{9} \left(\frac{1}{2}\right)^9 \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} = \frac{55}{4096}$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass einer der beiden Spieler also in maximal 12 Spielen gewinnt liegt bei  $\frac{1}{1024} + \frac{5}{1024} + \frac{55}{4096} = \frac{79}{4096} \approx 1,93\%$ .

Da es laut Angabe egal ist, welcher Spieler gewinnt, verdoppelt sich die Wahrscheinlichkeit:

$$\frac{79}{2048} \approx 3,86\%$$

### Frage 9

Das Dreieck liegt in der Ebene  $\alpha$ , da die Koordinaten von jedem Punkt die Ebenengleichung erfüllen.

Das Dreieck ist gleichseitig, da  $\overline{AB} = \sqrt{0+4+4} = \sqrt{8}$ ,  $\overline{AC} = \sqrt{4+0+4} = \sqrt{8}$  und  $\overline{BC} = \sqrt{4+4+0} = \sqrt{8}$  ist.

Der Eckpunkt  $P$  des Tetraeders liegt genau senkrecht über bzw. unter dem Schwerpunkt  $S$  des gleichseitigen Dreiecks  $ABC$ . Die Koordinaten des Schwerpunktes  $S$  ergeben sich aus  $\frac{1}{3}(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}) = \left(\frac{7}{3}, \frac{1}{3}, \frac{4}{3}\right)$ .

Man kann leicht nachrechnen, dass für die Höhe eines Tetraeders gilt:  $\frac{\sqrt{6}}{3}a$  ( $a$  Seitenkante). In diesem Fall:  
 $h = \frac{4\sqrt{3}}{3}$ .

Die möglichen Eckpunkte  $P$  findet man dadurch, dass man von  $S$  aus die Höhe in Richtung der normierten (Vektor mit Länge 1) Normalen zur Ebene  $\alpha$  abträgt. Der Normalvektor kann dabei direkt aus der gegebenen Ebenengleichung abgelesen werden:  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Der normierte Vektor  $\vec{n}_0 = \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

$$\vec{OP} = \vec{OS} \pm h \cdot \vec{n}_0 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \pm \frac{4\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$P_1 = (1, -1, 0) \text{ und } P_2 = \left(\frac{11}{3}, \frac{5}{3}, \frac{8}{3}\right)$$

### Frage 10

Es ist  $y' = 2ke^{kx+2}$  und  $y'' = 2k^2e^{kx+2}$ .

Setzt man diese Ausdrücke in die Differentialgleichung ein, so erhält man:

$$\begin{aligned} 2k^2e^{kx+2} - 4ke^{kx+2} - 6e^{kx+2} &= 0 & | : (2e^{kx+2}) \neq 0 \\ k^2 - 2k - 3 &= 0 \\ (k-3)(k+1) &= 0 \end{aligned}$$

Die Werte für  $k$  lauten also  $k_1 = 3$  und  $k_2 = -1$ .